



TEMARIO

Durante el desarrollo del curso el alumno dibujará plantas y vistas de una casa estilo country utilizando las herramientas detalladas en el temario. Al finalizar, se armará una lámina en escala lista para imprimir.

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega a cada paso del curso

Unidad 1 - Introducción

Introducción al programa
Descripción de las herramientas en la pantalla
Atajos de teclado (shortcuts)
Consejos útiles
Tips para saber qué comandos utilizar según la ocasión

Unidad 2 - Comandos de dibujo

Comando línea
Comando polilínea
Comando xline
Comando arco
Comando rectángulo
Comando círculo
Combinación de estos comandos con funciones

Unidad 3 - Comandos de modificación

Comando offset
Comando trim
Comando extend
Comando fillet
Comando explode

Unidad 4 - Funciones útiles

Función ortogonal
Función object snap y configuración de la misma
Función tracking
Configuración de funciones para trabajar cómodamente

Unidad 5 - Comandos de modificación de posición

Comando copy
Comando move
Comando rotate
Comando scale
Comando stretch
Ejercicios de aplicación

Unidad 6 - Formato

Introducción al concepto de layers
Generación de layers y aplicación práctica
Administración de layers y formas de visualización en pantalla

Unidad 7 - Grafismos

Comando hatch
Aplicación de grafismos en vistas
Edición y escala de grafismos
Generación de sombras

Unidad 8 - Bloques

Concepto de bloques e inserción de mobiliario
Generación de bloques propios
Edición de bloques
Inserción de bloques

Unidad 9 - Dimensión

Comandos de dimensión
Generación de estilos de cotas
Inserción de cotas

Unidad 10 - Impresión

Generación de archivo de puntas
Consejos para organizar espesores y tipos de líneas
Comando "line type scale"
Armado de lámina en escala
Impresión en PDF para visualizar la lámina final
Consejos útiles