



## **TEMARIO**

Durante el desarrollo del curso el alumno dibujará plantas, vistas, cortes de una casa estilo country utilizando las herramientas detalladas en el temario. Además, se realizarán perspectivas interiores y exteriores con el fin de aplicar materiales y luces para generar un render exterior y un render interior del proyecto. Al finalizar, se amará una lámina en escala lista para imprimir.

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

### **Unidad 1 – Introducción a Revit**

Introducción al programa con una breve explicación de las herramientas a utilizar, configuración de unidades, generación de niveles de proyecto y muros.

Dibujo de muros utilizando cotas temporales y herramientas de modificación variadas.

### **Unidad 2 – Inserción de carpinterías**

Inserción y modificación de dimensiones de puertas y ventanas en el proyecto.

Generación y edición de muro cortina (curtain wall).

### **Unidad 3 – Suelos y Cubiertas**

Edición y dibujo de suelos de distintos espesores.

Edición y dibujo de cubierta plana y cubierta inclinada más su configuración de espesor y altura.

### **Unidad 4 – Edición de muros**

Edición de altura de muros con restricciones y desfases inferiores y superiores.

Edición y dibujo de contorno de muros para realizar aberturas y detalles.

### **Unidad 5 – Perspectivas equipadas**

Inserción y edición de familias para equipar el ambiente de la cocina y prepararlo para la perspectiva final. Generación de cuatro cortes en el proyecto utilizando el comando "sección" y creación de dos perspectivas interiores y exteriores del proyecto.

### **Unidad 6 - Materiales**

Generación de materiales y edición de gráficos y aspectos de renderizado.

Aplicación de materiales al proyecto mediante la función "Editar tipo".

Pintar y sectorizar detalles del proyecto.

### **Unidad 7 - Renderizado**

Producción de render exterior. Ajuste de azimuth y altitud solar, ajuste de cámara, edición de escala de materiales, matizado de materiales, inserción de vegetación, configuración de parámetros de renderizado.

Producción de render interior. Ajuste de azimuth y altitud solar, ajuste de cámara, edición de escala de materiales, matizado de materiales, inserción de vegetación, generación de cielorraso e inserción de artefactos de iluminación, configuración de parámetros de renderizado.

### **Unidad 8 – Presentación final**

Configuración de tipos de escalera y dibujo de la misma. Ajustar escala de planos, sombras y estilos de visualización para armado de lámina predeterminada y posterior impresión en formato PDF.