



TEMARIO

Durante el desarrollo del curso el alumno trabajará sobre el modelo de casa country realizado durante el curso de Revit BIM Nivel 2 y reforzará todos sus detalles.

Se insertará la estructura del proyecto (fundaciones, columnas y vigas) y se modelarán las familias para incorporar al proyecto: carpinterías, mobiliario, molduras, baños, etc.

Para finalizar se trabajará sobre un render interior que reúna todo lo modelado durante el curso y se crearán y editarán materiales nuevos (no existentes en revit).

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

Unidad 1 – Introducción a familias

Introducción al concepto de familias
Plantillas (templates) a elegir
Herramienta Extrusion
Herramienta Blend
Herramienta Revolve
Herramienta Sweep
Herramienta Swept Blend
Ejercicio de aplicación

Unidad 2 – Modelado de familias

Modelado de copa
Modelado de botella
Modelado de sillón
Gestor de materiales para familias

Unidad 3 - Familias paramétricas

Introducción al concepto paramétrico
Modelado de mesa paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)
Gestor de materiales para familias

Unidad 4 - Carpinterías paramétricas

Modelado de puerta paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)
Modelado de ventana paramétrica (medidas adaptables acorde a proyecto)
Gestor de materiales para familias

Unidad 5 - Cargar familias

Inserción de familias en el proyecto
Armado de escena para renderizado

Unidad 6 – Ornamentación

Creación y edición de tipos de molduras
Creación y edición de tipos de baños
Creación y edición de pérgola

Unidad 7 - Materiales

Incorporar nuevos materiales al programa
Tips para búsqueda de materiales en la web
Materiales a elección del alumno
Render final